

✻ 교육 프로그램 [수학] ✻

1. 학습 목표

프로그램을 통해 아이들이 생활 속에서 숫자와 수학적 개념을 자연스럽게 탐색하고, 주변에서 만나는 다양한 모양을 관찰하여 도형으로 인식하고 분류하며, 자신이 생각하는 모양을 다양한 방법으로 구성해 보도록 한다. 이를 통해 수학적 사고력과 문제해결력 및 창의력을 기르도록 한다.

2. 학습 계획

주차	분야	내용	활동 및 목표	수업 방법 (준비물)
1	대수	숫자	· 달력만들기를 통한 수의 이해 및 수감각 키우기 · 뛰어세기를 통한 규칙성 이해	달력, 필기구, 빈 달력약식 (책상, 칠판)
2		수 감각	· 스도쿠를 통한 수감각 키우기 · 모든 경우의 수 생각하기 · 사고실험을 통한 경우의 수 제외하기	필기구 (책상, 칠판)
3		연산	· sum스도쿠를 통한 연산감각 키우기	필기구 (책상, 칠판)
4	기하 (평면도형)	모양	· 정사각형 5개를 연결하여 만들어진 펜토미노 조각들을 이해하여 평면도형을 만듦	펜토미노 1인 1SET
5		규칙	· 각 조각들의 특성을 파악하여 조각들을 분류할 수 있고, 조각들을 합하여 다양한 모양을 만들 수 있음	
6		창의 작품 만들기	· 작품을 먼저 상상하고 펜토미노 조각을 이용하여 창작품을 만들어 보고 이름짓기 활동을 통해 언어 능력을 키움	
7	기하 (입체도형)	공간	· 4D프레임의 연결봉과 연결체의 특성을 이해하여 입체도형을 만들어 보고 이름짓기 활동을 통해 언어 능력을 키움	[포디프레임]삼각뿔과 사각뿔
8		작품 모방하기	· 주어진 작품을 관찰하고 해석하여 적절한 연결체를 선택하여 주어진 작품을 만들 수 있음	[포디프레임]창의교구 set
9		창의 작품 만들기	· 만들고 싶은 작품을 상상하여 그려보고 필요한 연결체와 연결봉을 선택하여 창작품을 만듦	[포디프레임]창의교구 set